

# Singelsystem

## Åpningsmeldinger:

- 1♣: kan være 2-kort
- 1♦: 4-kort
- 1♥: 5-kort
- 1♠: 5-kort
- 1 NT: 15-17 hp
- 2♣: Sterk, eneste kravåpning
- 2♦: Svake 2
- 2♥: Svake 2
- 2♠: Svake 2
- 2 NT: 20-21
- 3♣: Sperremelding
- 3♦: Sperremelding
- 3♥: Sperremelding
- 3♠: Sperremelding
- 3 NT: Gående minor
- 4♣: Sperremelding
- 4♦: Sperremelding
- 4♥: Sperremelding
- 4♠: Sperremelding

## Svar og gjenmeldinger:

### Etter åpning 1 i farge:

Det videre meldingsforløp er stort sett naturlig.

Billigste gjenmelding av grand viser 12-14 hp.  
Gjenmelding av grand med hopp viser 18-19 hp.

Revers etter svar på 1-trinnet er rundekrav. Preferanse i åpningsfargen er nå eneste meldingen som kan passes.

Revers eller ny farge på 3-trinnet etter svar på 2-trinnet er utgangskrav.

Revers fra svarhånden er utgangskrav.  
4. farge er utgangskrav.

Negative og responsive doblinger brukes t.o.m. 3♠.

### Etter åpning 1 NT:

#### **2♣ er Stayman.**

Mulige svar er 2♦, 2♥ og 2♠.

Over 2♦ er 2 i major spill, 3 i minor naturlig slemvitt.

2♦ og 2♥ er overføring til henholdsvis hjerter og spar.

Etter overføring er ny farge naturlig og krav til utgang.

**2♠ er minorsøk, kan være ønske om å spille 3 i en minor.**

**3 i minor er naturlig, invitt til utgang (kan passes).**

### **Etter åpning 2♣:**

2♦ avslag eller hvilemelding.

2♥/♠ 7+ minst 5-kort

2 NT er en balansert hånd med 8+ hp.

3♣/3♦ viser minst 6 kort og god farge 8+hp

Etter 2♣ - 2♦ er 2♥/2♠ krav til 3♥/3♠, og 3♣/3♦ er naturlige meldinger og utgangskrav.

Etter 2♣-2♦-2M er 3♣ dobbelt avslag 0-4 hp

### **Etter åpning 2♦:**

2♥/2♠ er semi krav og konstruktivt.

2 NT er invitt til 3NT.

3♣/3♥/3♠ er naturlig krav.

3♦ er sperr.

Etter åpning 2♥/2♠:

2 NT spør etter max/min. Gjenmelding av sperrefargen viser en minimumshånd, Ny farge viser max og verdier i meldte farge, 3NT viser max og god sperrefarge uten noen spesiell sidestyrke.

Høyning til 3♥/♠ er sperr.

Ny farge er naturlig og krav til utgang.

Ny farge med hopp er Splinter.

Nye farger etter å ha gått innom 2 NT først er cue-bid med åpningsfargen som trumf.

### **Etter åpning 2 NT:**

Stayman og overføringer

### **Etter åpning 3♣/3♦/3♥/3♠:**

Ny farge på 3-trinnet er naturlig krav.

Ny minor på 4-trinnet er cue-bid.

Major på 4-trinnet er spill.

### **Blackwood:**

Roman Key Card Blackwood brukes. Her regnes kongen i trumf som et ess slik at svarskaalen inneholder fem ess. Man kan også få greie på om man har damen i trumf. Svarene er som følger: 5♣: 0 eller 3 ess, 5♦: 1 eller 4 ess, 5♥: 2 ess uten trumf dame, 5♠: 2 ess med trumf dame. Svaret 5 NT og 6 i en farge viser henholdsvis 1 (3) ess med renons og 2 ess med renons.

### **Utspill og styrkekast:**

Topp av sekvens, norsk fordeling og lavt kort styrke.

## **Kan avtale ekstra:**

*Stenberg 2 NT etter majoråpning, hvor åpningshånden gjenmelder:*

*1) Ny farge på 3-trinnet: Naturlig, ikke minimum.*

*2) Åpningsfargen på 3-trinnet: 12-14 hp balansert eller en ubalansert minimumshånd.*

*3) 3 NT: 18-19 hp.*

*4) Ny farge på 4-trinnet: Renons.*

**Omvendt Minor**

**Puppet Stayman**

**xy-NT**